

# REGULAMIN KONKURSU LASERCITY

## „Laser, kamera, akcja!”

dla uczniów szkół ponadpodstawowych

### § 1

#### **Celem konkursu jest:**

1. Popularyzowanie aktywnego spędzania wolnego czasu.
2. Rozwijanie kreatywności uczniów oraz ich umiejętności artystycznych.
3. Integracja klasy, nauka współdziałania i pracy w zespole.
4. Zachęcenie uczniów do konstruktywnego wykorzystania urządzeń multimedialnych.

### § 2

#### **Organizator konkursu**

1. Organizatorem konkursu „Laser, kamera, akcja!” (zwanego dalej Konkursem) jest LASERCITY Agnieszka Butryn.
2. Obsługę techniczną – organizacyjną Konkursu zapewnia LaserCity Lublin.
3. Adres Organizatora: LASERCITY Agnieszka Butryn, ul. Bursaki 6d, 20-150 Lublin, tel. 530 535 581; e-mail: [biuro@lasercity.pl](mailto:biuro@lasercity.pl)
4. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną i grami, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

### § 3

#### **Założenia organizacyjne:**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów i nauczycieli szkół ponadpodstawowych na terenie Polski.
2. Konkurs obejmuje 1 kategorie konkursową.
3. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej LaserCity.
4. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator konkursu. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez uczestników będą przetwarzane w celach realizacji Konkursu oraz celach marketingowych. Dane osobowe mogą być także przetwarzane, gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwi laureatom otrzymanie nagród.
5. Zgłoszenie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków zapisanych w niniejszym Regulaminie.

**Warunki udziału w konkursie:**

1. Uczniowie przygotowują swoje prace konkursowe pod kierunkiem nauczyciela.
2. W przypadku niepełnoletnich uczestników konkursu, do pracy załączone winno być oświadczenie jednego z rodziców lub opiekunów prawnych, wyrażające zgodę na udział konkursie na zasadach określonych w regulaminie (załącznik nr 2).
3. Przedmiotem konkursu jest krótki film prezentujący w kreatywny sposób klasę, trwający maksymalnie 90 sekund o tematyce związanej ze środowiskiem klasy (taniec, skecz, scenka itp.).
4. Praca konkursowa nie może naruszać praw osób trzecich, przepisów prawa oraz musi być zgodna z normami obyczajowymi.
5. Prace nadesłane na Konkurs są pracami własnymi, nigdzie wcześniej nie publikowanymi, nieprzedstawianymi na innych konkursach. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z oświadczeniem, że uczestnik posiada pełnię praw autorskich, osobistych i majątkowych do filmu. Nadesłanie pracy na Konkurs jest jednoznaczne ze złożeniem deklaracji o tych faktach.
6. Udział w konkursie jest bezpłatny.
7. Nadesłane prace powinny zawierać informację o autorach (nazwa szkoły, klasa, oraz imię i nazwisko nauczyciela). Dane te posłużą do kontaktu organizatora z uczestnikiem konkursu oraz wydrukowania dyplomów i podziękowań. Prace nie podpisane, anonimowe nie będą kwalifikowane do konkursu. Dodatkowo do pracy konkursowej należy dołączyć wypełniony załącznik nr 1 do regulaminu.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z konkursu prac sprzecznych z przepisami prawa, zasadami etyki lub z innych względów sprawiających, że nie nadają się one do publicznej prezentacji.
9. Praca może być wykonana w dowolny sposób i technice, jednak musi mieć format pliku cyfrowego.
10. Jedna klasa może zgłosić 1 pracę.
11. Zgłoszenie prac do Konkursu jest jednoznaczne z nieodpłatnym udzieleniem organizatorowi Konkursu prawa do wykorzystania prac na następujących polach eksploatacji: używania w Internecie oraz innych formach utrwaleń nadających się do rozpowszechniania (np. nośniki magnetyczne, elektroniczne, optyczne CD - ROM, wprowadzenie do obrotu, wprowadzenie do pamięci komputera) oraz innego rozpowszechniania.
12. Prace konkursowe mogą być wykorzystywane przez Organizatora Konkursu w celach marketingowych.
13. Prace zgłoszone do konkursu nie będą zwracane autorom. Zgłoszenie prac do konkursu jest równoznaczne z nieodpłatnym przeniesieniem na Organizatora prawa własności złożonych egzemplarzy prac oraz wyrażeniem zgody przez rodzica (opiekuna prawnego) autorów prac konkursowych i nauczycieli na przetwarzanie przez Organizatora konkursu swoich danych osobowych na potrzeby przeprowadzenia konkursu i prezentacji jego wyników (ustawa z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2016 r., poz. 922).
14. Praca powinna być przesłana na adres e-mail: [konkurs@lascity.pl](mailto:konkurs@lascity.pl) z tytułem „Konkurs filmowy – Laser,

**kamera, akcje”,** przy czym każda klasa powinna uzupełnić i dołączyć wypełniony formularz zgłoszeniowy, stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu oraz wszystkie zgody do dnia **31 marca 2024 roku**.

15. Prace niespełniające zasad uczestnictwa nie będą brane pod uwagę przy ocenie przez Organizatora Konkursu.
16. Organizator nie odpowiada za błędy i problemy techniczne związane z prezentacją pracy.
17. Sytuacje nieobjęte niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator Konkursu.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu.

## § 5

### **Ocena prac konkursowych:**

1. Oceny prac dokonuje komisja powołana przez Organizatora.
2. Przedmiotem oceny będzie ujęcie tematu, wybór techniki, zaangażowanie, pomysłowość, kreatywność, jakość nagrania, montaż i sposób przekazu.
3. Decyzje komisji są ostateczne.
4. Za najlepsze prace przewidziane są nagrody.
5. Organizator przyzna również „Nagrodę Internautów” w oparciu o ilość reakcji (polubień) na stronie Facebook Organizatora.

## § 6

### **Ogłoszenie wyników Konkursu:**

1. Lista laureatów Konkursu zostanie zamieszczona do 15 kwietnia 2024 r. na stronie internetowej [www.lasercity.pl](http://www.lasercity.pl) oraz na mediach społecznościowych Organizatora.
2. Informacja o wynikach Konkursu zostanie przekazana przez Organizatora do wszystkich szkół, które wzięły udział w Konkursie drogą elektroniczną.
3. Wszystkie szkoły uczestniczące w konkursie otrzymają dyplomy uczestnictwa w Konkursie.
4. Komisja wyłoni Laureatów I, II, III miejsca oraz może przyznać także wyróżnienia. Lista nagród:
  - I miejsce – darmowy wstęp na 2 gry Laser Tag, 1 grę Laser Shot, 1 grę Laser Maze oraz mini sesję VR dla każdego z klasy (wartość 82 zł/os.) lub Paintball tradycyjny (pakiet 200 kulek) (wartość 70 zł/os.)
  - II miejsce – darmowy wstęp na 2 gry Laser Tag, 1 grę Laser Shot oraz mini sesję VR dla każdego z klasy (wartość 72 zł/os.),
  - III miejsce – darmowy wstęp na 1 grę Laser Tag, 1 grę Laser Maze oraz 1 grę Magic Boxes dla każdego z klasy (wartość 48 zł/os.),

- Wyróżnienie – darmowy wstęp na 1 grę Laser Tag oraz 1 grę Laser Shot dla każdego z klasy (wartość 40 zł/os.),
  - Nagroda internautów - darmowy wstęp na 1 grę Laser Tag oraz 1 grę Magic Boxes dla każdego z klasy (wartość 38 zł/os.).
5. Dyplomy oraz nagrody dla klas, które zajęły trzy pierwsze miejsca, wyróżnienia oraz nagroda internautów zostaną przesłane bezpośrednio do szkół (na koszt organizatora Konkursu) lub możliwy będzie odbiór osobisty przez nauczyciela.

